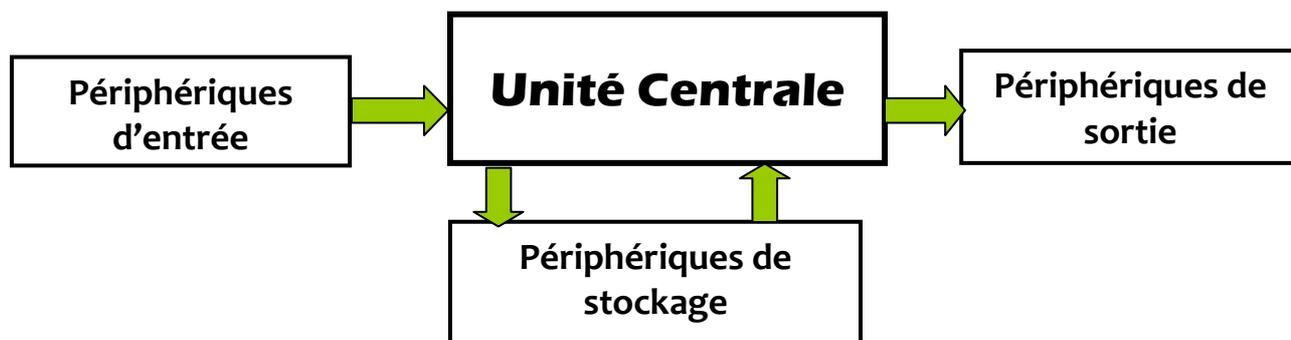


Structure de base d'un ordinateur

1-Définition de l'ordinateur

L'ordinateur est un appareil électronique programmable qui traite automatiquement les informations.

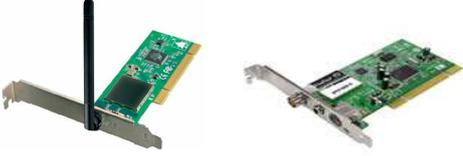
2-Schéma fonctionnel d'un ordinateur



3- Unité Centrale (boîtier)

L'unité centrale est un boîtier métallique contenant les éléments internes de l'ordinateur.

Eléments	Fonction	Images
Carte mère	Composant principal, où sont connectés tous les éléments de l'ordinateur (microprocesseur, RAM, disque dur, lecteurs, cartes d'extension, périphériques,...).	
Microprocesseur	Effectuer le calcul et exécuter les instructions des programmes	
Mémoire Ram ou Mémoire Vive	Mémoire dans laquelle on peut lire et écrire. Sert à stocker temporairement les données, ces données sont perdues à la mise hors tension.	

<p>Mémoire Rom ou Mémoire morte</p>	<p>Mémoire Permanente à lecture seule. Elle contient les programmes de constructeur nécessaires au démarrage de l'ordinateur.</p>	
<p>Cartes d'extension (carte Wifi, Carte Tv,...)</p>	<p>Ajouter des capacités ou des fonctionnalités nouvelles à un ordinateur</p>	
<p>Disque dur</p>	<p>Stocker et conserver les informations à long terme</p>	
<p>1-Lecteur CD 2-Lecteur DVD</p>	<p>1-Lire les informations enregistrées sur des CD 2-Lire les informations enregistrées sur des CD ou sur des DVD</p>	
<p>1-Graveur CD 2-Graveur DVD</p>	<p>1-Lire et écrire les informations sur les CD 2-Lire et écrire les informations sur les CD ou DVD</p>	
<p>Boîte d'alimentation</p>	<p>Fournit du courant électrique à l'ensemble des composants de l'ordinateur.</p>	

4-Les périphériques

Un périphérique est un dispositif extérieur, relié à l'unité centrale afin d'envoyer, recevoir ou stocker les informations.

4-1-Les périphériques d'entrée

Ces périphériques permettent d'envoyer les informations à l'unité centrale.

Exemple :

 Clavier	 Scanner	 Web Caméra	 Souris
 Microphone	 magnétoscope numérique	 Appareil photo numérique	 Lecteur CD ou Lecteur DVD

4-2-Les périphériques de sortie

Ces périphériques permettent de recevoir ou d'afficher les informations sortant de l'unité centrale.

Exemple :

 Moniteur (écran)	 Haut- parleurs	 Imprimante	 Vidéo projecteur
--	--	---	--

4-3 - Les périphériques d'entrée/ sortie

Ces périphériques permettent d'envoyer et d'afficher ou recevoir les informations.

Exemple:

 Modem	 Microphone avec casque	 Graveur DVD (CD)	 Lecteur des cartes mémoire
---	--	---	--

4- 4-Les périphériques de stockage

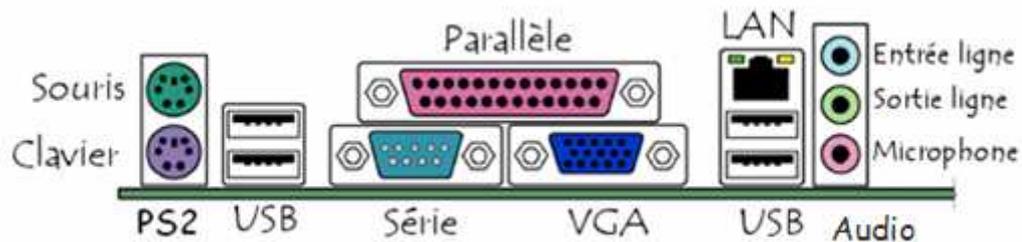
Ces périphériques permettent de stocker et de conserver les informations.

Exemple :



5- Les connecteurs (ports) des périphériques

Le boîtier de l'unité centrale est muni d'un ensemble de ports destinés à connecter (brancher) les périphériques.



Ports	PS2	VGA	USB	Audio	LAN	parallèle
périphériques	-Souris (vert) -Clavier (violet)	-Ecran -Vidéo projecteur	-Clavier -Clé USB -Imprimante -Scanner...	-Microphone -Hautparleurs	Câble réseau	imprimante