

الاسم العائلي والشخصي : ..... التاريخ : .....

إمضاء الإدارة	إمضاء الأب أو الولي	النقطة
		10



### أصل بخط:

- 200
  - 140
  - 175
  - 104
- مئة و أربعة
- مئة و خمسة وسبعون
- مئتان
- مئة و أربعون



### 2 / أكتب بالأرقام :

6 وحدات و 3 عشرات :

3 وحدات و 5 عشرات و مئة واحدة .

6 عشرات و مئة واحدة .

### 3 / أحسب :

$$30 + 5 = \dots\dots$$

$$100 + 50 + 2 = \dots\dots\dots$$

$$100 + \dots\dots = 130$$

$$100 + \dots + \dots = 124$$

### 4 / أقرن بوضع الرمز المناسب : < أو > أو = مكان النقط:

$$27 \dots\dots 10$$

$$35 \dots\dots 39$$

$$60 \dots\dots 30$$

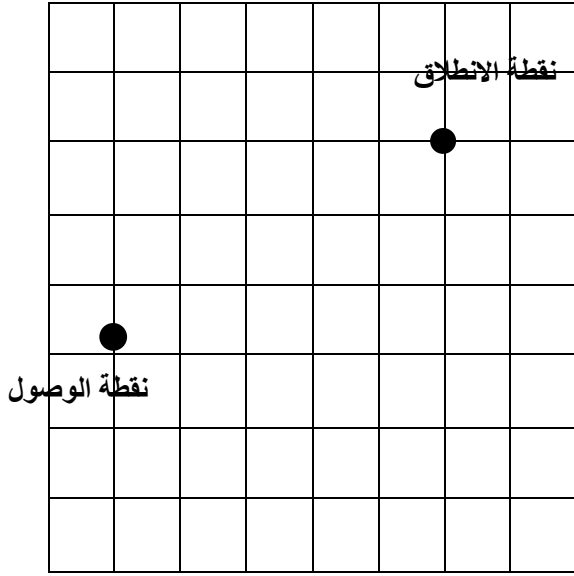
$$40 + 8 \dots\dots 68$$

### 5 / أرتب الأعداد التالية من الأصغر إلى الأكبر باستعمال الرمز المناسب :

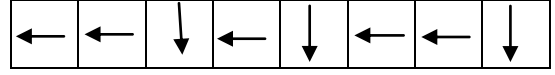
12 ; 73 ; 9 ; 98 ; 37

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--


### 6 / أرسم قرصا في الأعلى و عن اليمين .

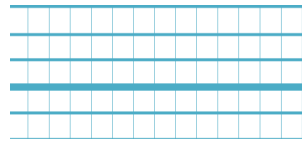


7 / أرسم مساراً باتباع القن التالي :

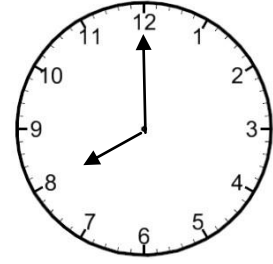


1

8 / أكتب التوقيت الذي تشير إليه الساعة التالية :



تشير الساعة إلى



0.75

9 / أملأ الساعتين الإلكترونيتين :



العاشرة و النصف

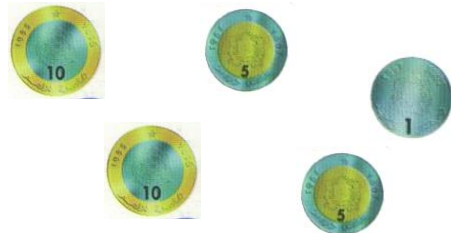


125 درهما



السادسة و الربع

10 / أحيط النقود اللازمة لشراء اللعبة :



1

1

