

Les lois de Newton

I- Vecteur vitesse et vecteur accélération:

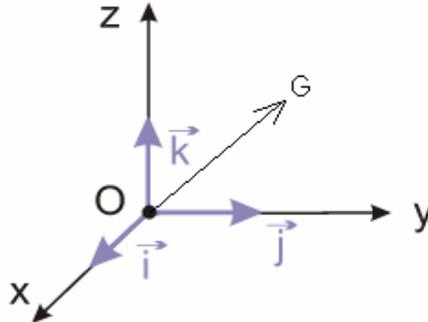
1) Notions générales sur le mouvement:

Nous savons que le mouvement d'un corps est relatif au référentiel choisi, c'est-à-dire que les corps ne se déplacent que par rapport à d'autres corps.

Donc pour étudier le mouvement d'un corps on doit choisir un solide de référence fixe appelé référentiel puis un **repère d'espace** et un **repère de temps** liés à ce référentiel.

Remarque: la plupart des temps, on choisit comme référentiel d'étude le référentiel terrestre.

Pour repérer la position du mobile, on utilise un repère d'espace $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ d'origine O et dont les vecteurs unitaires: \vec{i} , \vec{j} et \vec{k} .



Le vecteur position: $\vec{OG} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

G: Centre d'inertie du corps

x, y et z : sont les coordonnées du centre d'inertie G dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

Si le corps est en mouvement, ses coordonnées x, y et z variant en fonction du temps

Les fonctions : $x=f(t)$, $y=g(t)$ et $h(t)$ sont appelées les équations horaires du mouvement.

La trajectoire est l'ensemble des positions successives occupées par le mobile au cours de son mouvement.

2) Le vecteur vitesse instantanée:

Le vecteur vitesse instantanée du centre d'inertie d'un corps est égal à la dérivée du vecteur position par rapport au

temps.

$$\vec{v}_G = \frac{d\vec{OG}}{dt}$$

$$\vec{v}_G = \frac{d\vec{OG}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k} \quad \text{d'où:} \quad \vec{v}_G = v_x\vec{i} + v_y\vec{j} + v_z\vec{k}$$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \dot{x} \quad \text{avec:} \quad , \quad v_y = \frac{dy}{dt} = \dot{y} \quad , \quad v_z = \frac{dz}{dt} = \dot{z}.$$

$$\text{Le module du vecteur vitesse:} \quad v_G = \|\vec{v}_G\| = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2} \quad \text{en (m/s)}$$

3) Le vecteur accélération:

a) Définition:

Le vecteur accélération du centre d'inertie d'un corps est égal à la dérivée du vecteur vitesse par rapport au temps. $\vec{a}_G = \frac{d\vec{v}_G}{dt}$

b) Les coordonnées du vecteur accélération dans un repère cartésien:

Le vecteur position: $\vec{OG} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

$$\text{on a:} \quad \vec{a}_G = \frac{d\vec{v}_G}{dt} = \frac{dv_x}{dt}\vec{i} + \frac{dv_y}{dt}\vec{j} + \frac{dv_z}{dt}\vec{k} \quad \text{donc:} \quad \vec{a} = \ddot{x}\vec{i} + \ddot{y}\vec{j} + \ddot{z}\vec{k}$$

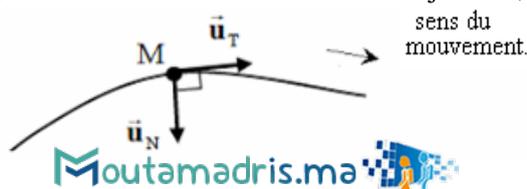
$$\text{avec:} \quad a_x = \frac{dv_x}{dt} = \ddot{x}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = \ddot{y}, \quad a_z = \frac{dv_z}{dt} = \ddot{z}.$$

$$\text{Le module du vecteur accélération} \quad a_G = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2 + \ddot{z}^2} \quad \text{en (m/s}^2\text{)}$$

c) Les coordonnées du vecteur accélération dans un repère de Frenet:

Le repère de Frenet est un repère local orthonormé lié au mobile que l'on note (M, \vec{u}, \vec{n}) , le vecteur unitaire \vec{u} est tangent à la trajectoire au point M et orienté dans le sens du mouvement.

Le vecteur unitaire \vec{n} est normal, et dirigé vers le centre de courbure de la trajectoire, il est perpendiculaire à \vec{u} .



L'expression du vecteur accélération dans le repère de Frenet est: $\vec{a}_G = a_t \cdot \vec{u} + a_n \cdot \vec{n}$

$a_t = \frac{dv}{dt}$: la composante tangentielle du vecteur accélération

$a_n = \frac{v^2}{\rho}$: la composante normale du vecteur accélération

ρ : est le rayon de courbure de la trajectoire au point M. (Si la trajectoire est un cercle $\rho = R$ (rayon du cercle).

II- Les lois de Newton :

1) Les forces intérieures et les forces extérieures:

Après avoir précisé le système étudié :

-On appelle forces extérieures, les forces qui s'exercent sur le système par des corps qui n'appartiennent pas au système.

-On appelle forces intérieures, les forces qui s'exercent sur le système par des corps qui appartiennent pas au système.

Remarque: Un système est dit isolé s'il n'est soumis à aucune force extérieure.

Un système est dit pseudo-isolé si les force extérieure auquel il est soumis se compensent.

2) La première loi de Newton :Principe d'inertie:

Dans un repère galiléen, si la somme des forces qui s'exercent sur un corps est nulle, alors le vecteur vitesse de son centre d'inertie est constant.

$$\Sigma \vec{F} = \vec{0} \quad \Rightarrow \quad \vec{v}_G = C^{te}$$

Donc le centre d'inertie du corps est:

-Soit au repos.

- Soit en mouvement rectiligne uniforme.

Remarque: Le repère de Copernic est le meilleur repère galiléen (son origine est le soleil et ses trois axes son dirigés vers trois étoiles fixes).

Tout repère en mouvement de translation rectiligne uniforme par rapport au repère de Copenic est considéré galiléen, donc tous les repères terrestres peuvent être considérés galiléen pendant des intervalles de temps courts.

3) La deuxième loi de Newton:

Dans un repère galiléen la somme des vecteurs forces qui s'exercent sur un corps est égale au produit de la masse du corps et du vecteur accélération de son centre d'inertie.

$$\Sigma \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a}_G$$

4) La troisième loi de Newton : principe de l'action et de la réaction.

Lorsqu'il y'a interaction entre deux corps A et B , le corps A exerce une force $\vec{F}_{A/B}$ sur le corps B et le corps B exerce une

force $\vec{F}_{B/A}$ sur le corps A , ces deux forces sont telles que: $\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A}$

III-Le mouvement rectiligne uniforme et le mouvement rectiligne uniformément varié:

Généralement le repère utilisé pour étudier les mouvement rectiligne est un axe (O,x) confondu avec la trajectoire et orienté

dans le sens du mouvement et dans ce cas le vecteur position : $\vec{OG} = x \cdot \vec{i}$ et la vitesse du mobile s'écrit $v = \frac{dx}{dt}$

et son accélération $a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$

1)Le mouvement rectiligne uniforme :

Le mouvement rectiligne uniforme est caractérisé par :

● Une trajectoire rectiligne .

● Une accélération nulle $a=0$.

● Une vitesse constante $v=C^{te}$.

● L'équation horaire du mouvement est : $x = v \cdot t + x_o$ (x_o : abscisse à l'origine)

2) Le mouvement rectiligne uniformément varié :

Le mouvement rectiligne uniformément varié est caractérisé par :

● Une trajectoire rectiligne .

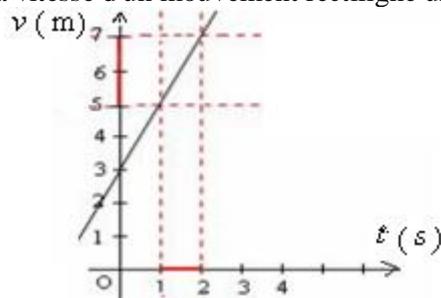
● Une accélération constante $a=C^{te}$

● L'équation horaire du mouvement est : $x = \frac{1}{2} \cdot a \cdot t^2 + v_o \cdot t + x_o$ (x_o : abscisse à l'origine)

● L'équation de la vitesse : $v = a \cdot t + v_o$

Dans ce cas la vitesse en fonction du temps est une fonction affine, son coefficient directeur est égal à l'accélération.

Exemple: On donne la représentation de la vitesse d'un mouvement rectiligne uniforme en fonction du temps.



Déterminer l'accélération et la vitesse initiale puis donner l'équation de la vitesse.

.....réponse.....

$v = 2.t + 3$ et $v_0 = 3\text{m/s}$ d'où l'équation de la vitesse : $a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{7-5}{2-1} = 2\text{m/s}$

III- Application de la deuxième loi de Newton :

En général la 2^{ème} loi de Newton sert à déterminer la nature du mouvement du centre d'inertie d'un mobile connaissant les forces qui s'appliquent sur lui.

Pour résoudre un problème de dynamique en utilisant la deuxième loi de Newton on doit toujours suivre les étapes suivantes:

- 1) On précise le système étudié.
- 2) On fait le bilan des forces extérieures qui s'exercent sur ce système.
- 3) On représente ses forces.
- 4) On écrit la relation vectorielle de la 2^{ème} loi de Newton $\Sigma \vec{F} = m.\vec{a}_G$
- 5) Puis on projette cette relation après avoir choisi un repère orthonormé convenable lié à un référentiel Galiléen.

1) Application 1: Cas du mouvement sur un plan horizontal sans frottement:

On considère un corps solide S en mouvement sur un plan horizontal sans frottement sous l'action d'une force constante \vec{F} comme l'indique la figure suivante:

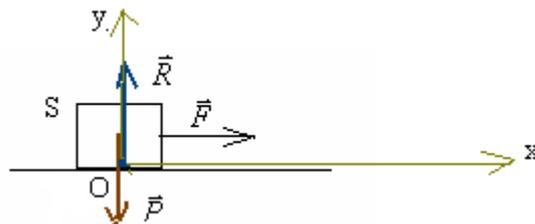


On donne : la masse du corps : $m=500\text{g}$ l'accélération de pesanteur $g=10\text{m/s}^2$ et $F=2\text{N}$.

- 1) En appliquant la deuxième loi de Newton déterminer l'accélération du corps S.
- 2) Sachant que le corps part du point d'abscisse $x = -5\text{cm}$ à $t=0$ avec une vitesse égale à 3m/s , donner l'équation horaire de son mouvement.

.....réponses.....

- 1) • Le système étudié : {le corps S}
 - Bilan des forces: le corps S est soumis à l'action des forces suivantes:
 - \vec{P} : poids du corps.
 - \vec{F} : la force de traction
 - \vec{R} : la réaction du plan perpendiculaire au plan car le contact se fait sans frottements.
 - Représentation des forces:



- En appliquant la 2^{ème} loi de Newton : $\Sigma \vec{F} = m.\vec{a}_G \Rightarrow (1) \vec{F} + \vec{P} + \vec{R} = m.\vec{a}_G$
- On considère le référentiel terrestre supposé Galiléen auquel on associe un repère (O, x, y) et on projette la relation (1) dans ce repère.

$$\begin{cases} F_x + P_x + R_x = m.a_x \\ F_y + P_y + R_y = m.a_y \end{cases} \quad \begin{matrix} a_y=0 \text{ car il} \\ \text{n'ya pas de mouvement} \\ \text{selon l'axe oy donc} \end{matrix} \quad \begin{cases} F + 0 + 0 = m.a_x \\ 0 - P + R = 0 \end{cases} \quad \text{d'où: } \begin{cases} a_x = \frac{F}{m} = \frac{2}{500 \cdot 10^{-3}} = 4\text{m/s}^2 \\ a_y = 0 \end{cases}$$

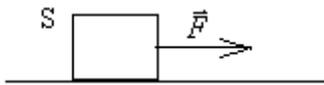
- 2) La trajectoire est rectiligne et l'accélération est constante selon ox , donc le mouvement est rectiligne uniformément varié.

d'équation horaire: $x = \frac{1}{2}.a.t^2 + v_0.t + x_0$ donc: $x = 2.t^2 + 3.t - 0,05$ car $a=a_x=4\text{m/s}^2$ $v_0=3\text{m/s}$ et $x_0=-5\text{cm}=-0.05\text{m}$

2) Application 2: Cas du mouvement sur un plan horizontal avec frottement:

On considère le corps solide S précédent en mouvement sur un plan horizontal (avec frottement) sous l'action d'une force \vec{F}

et son accélération devient 6m/s^2 .



On donne : la masse du corps : $m=500\text{g}$ $g=10\text{m/s}^2$ $F=5\text{N}$.

- 1) En appliquant la deuxième loi de Newton déterminer l'intensité de la réaction du plan. \vec{R}
- 2) Déterminer le coefficient de frottement puis en déduire la valeur de l'angle de frottement.
- 3) Sachant que le corps part du point d'abscisse $x=0$ à $t=0$ avec une vitesse égale à 1m/s , donner l'équation horaire de son mouvement.

.....réponses.....

1) • Le système étudié : {le corps S}

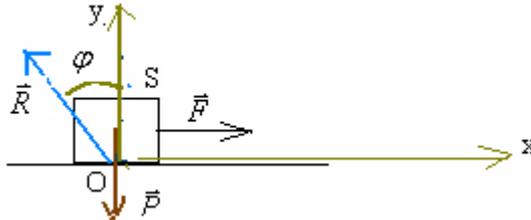
• Bilan des forces: le corps S est soumis à l'action des forces suivantes:

\vec{P} : son poids.

\vec{F} : la force de traction .

\vec{R} : la réaction du plan inclinée dans le sens contraire du mouvement faisant angle frottements φ avec la verticale

• Représentation des forces:



• En appliquant la 2^{ème} loi de Newton : $\Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G \Rightarrow (1) \vec{F} + \vec{P} + \vec{R} = m \cdot \vec{a}_G$

• On considère le référentiel terrestre supposé Galiléen auquel on associe un repère (O, x, y) et on projette la relation (1) dans ce repère.

$$\begin{cases} F_x + P_x + R_x = m \cdot a_x \\ F_y + P_y + R_y = m \cdot a_y \end{cases} \quad \begin{array}{l} a_y = 0 \text{ car il} \\ \text{n'ya pas de mouvement} \\ \text{selon l'axe oy} \end{array} \quad \text{donc : } \begin{cases} F + 0 - R_T = m \cdot a_x \\ 0 - P + R_N = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} R_T = F - m \cdot a_x = 5 - 0,5 \times 6 = 2\text{N} \\ R_N = P = m \cdot g = 0,5 \times 10 = 5\text{N} \end{cases}$$

on a: $R^2 = R_T^2 + R_N^2 \Rightarrow R = \sqrt{R_T^2 + R_N^2} = \sqrt{2^2 + 5^2} = \sqrt{29} \approx 5,38\text{N}$

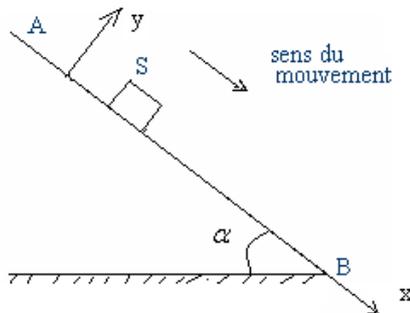
2) le coefficient de frottement : $k = \tan \varphi = \frac{R_T}{R_N} = \frac{2}{5} = 0,4$ l'angle de frottement : $\varphi = \tan^{-1}(0,4) = 21,8^\circ$

3) La trajectoire est rectiligne et l'accélération est constante selon ox, donc le mouvement est rectiligne uniformément varié.

d'équation horaire: $x = \frac{1}{2} \cdot a \cdot t^2 + v_o \cdot t + x_o$ donc: : $x = 3 \cdot t^2 + t$ car $a = a_x = 6\text{m/s}^2$ $v_o = 1\text{m/s}$ et $x_o = 0$.

3) Application 3: Cas du mouvement sur un plan incliné sans frottement:

On libère un corps S de masse $m=80\text{kg}$ sur un plan incliné d'un angle $\alpha = 30^\circ$ par rapport à l'horizontale et il glisse sans frottement vers le bas (voir figure).



1) En appliquant la deuxième loi de Newton déterminer les coordonnées du vecteur accélération dans le repère (O,x,y) associé à un référentiel terrestre supposé Galiléen. puis déterminer l'intensité de la réaction du plan incliné.

2) Sachant que le corps S part à l'instant $t=0$ du point A avec une vitesse $v_A = 5\text{m/s}$ (A est confondu avec l'origine O du repère d'espace).

2-1- donner l'équation horaire du mouvement de S selon l'axes(o,x) puis l'équation de sa vitesse .

2-2-Déterminer sa vitesse au point B (on donne $AB=2\text{m}$ $g=10\text{m/s}^2$) .

.....réponses.....

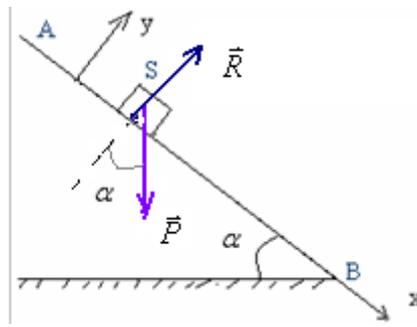
1) • Le système étudié : {le corps S}

• Bilan des forces: le corps S est soumis à l'action des forces suivantes:

\vec{P} : son poids.

\vec{R} : la réaction du plan perpendiculaire au plan car le contact se fait sans frottements. .

• Représentation des forces:



• En appliquant la 2^{ème} loi de Newton : $\Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G \Rightarrow$ (1) $\vec{P} + \vec{R} = m \cdot \vec{a}_G$

• En projetant la relation (1) dans le repère (O, x, y) on a:

$$\begin{cases} P_x + R_x = m \cdot a_x \\ P_y + R_y = m \cdot a_y \end{cases} \text{ avec } a_y=0 \Rightarrow \begin{cases} + P \cdot \sin \alpha + 0 = m \cdot a_x \\ - P \cdot \cos \alpha + R = 0 \end{cases} \text{ donc } \begin{cases} m \cdot g \sin \alpha = m \cdot a_x \\ - P \cdot \cos \alpha + R = 0 \end{cases} \text{ d'où: } \begin{cases} a_x = g \cdot \sin \alpha = 10 \cdot \sin 30 = 5 \text{ m/s}^2 \\ a_y = 0 \end{cases}$$

et on a : $R = P \cos \alpha = m \cdot g \cdot \cos \alpha = 80 \times 10 \times \cos 30 = 692,8 \text{ N}$

2) 2-1-: donc le mouvement est uniformément varié selon l'axe ox , $a_x = 5 \text{ m/s}^2$, son équation horaire :

$$x = \frac{1}{2} \cdot a_x \cdot t^2 + v_{ox} \cdot t + x_o \Rightarrow x = 2,5 \cdot t^2 + 5t \quad \text{car } a_x=5 \text{ m/s}^2 \quad v_{ox}=5 \text{ m/s} \text{ et } x_o=0$$

L'équation de la vitesse : $v = a \cdot t + v_o \Rightarrow v = 5t + 5$

2-2- au point B on a : $x_B = AB = 2 \text{ m}$

D'après les equations du mouvement on a : $\begin{cases} x_B = 2,5 \cdot t^2 + 5t \\ v_B = 5 \cdot t + 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2 = 2,5 \cdot t^2 + 5t \\ v_B = 5 \cdot t + 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2,5 \cdot t^2 + 5t - 2 = 0 \\ v_B = 5 \cdot t + 5 \end{cases} \quad \text{donc}$

$2,5 \cdot t^2 + 5t - 2 = 0$ donc : $\Delta = 5^2 - (-4 \times 2,5 \times 2) = 45$ or $t > 0$ la solution : $t = \frac{-5 + \sqrt{45}}{2 \times 2,5}$ la 2^{ème} solution est négative

En remplaçant dans l'expression de la vitesse on a : $v_B = 5t + 5 = 5 \times \left(\frac{-5 + \sqrt{45}}{5} \right) + 5 = \sqrt{45} = 6,7 \text{ m/s}$

Autre méthode :

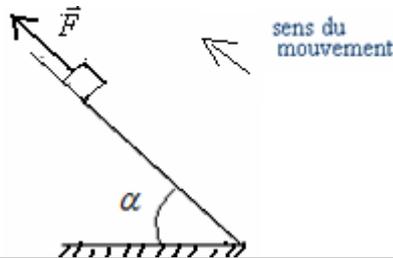
En appliquant le théorème d'énergie cinétique entre A et B.

$$\Delta E_{c_{A \rightarrow B}} = \Sigma W_{\vec{F}_{A \rightarrow B}} \Rightarrow E_{c_B} - E_{c_A} = W_{\vec{P}_{A \rightarrow B}} + W_{\vec{R}_{A \rightarrow B}} \Rightarrow \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_B^2 - \frac{1}{2} \cdot m \cdot v_A^2 = m \cdot g \cdot AB \cdot \sin \alpha + 0 \text{ donc:}$$

$$v_B^2 = v_A^2 + 2 \cdot g \cdot AB \cdot \sin \alpha \quad \text{d'où : } v_B = \sqrt{v_A^2 + 2 \cdot g \cdot AB \cdot \sin \alpha} = \sqrt{5^2 + 2 \times 10 \times 2 \times 0,5} = 6,7 \text{ m/s}$$

4) Application 4: Cas du mouvement sur un plan incliné avec frottement:

On tire un corps S de masse $m=100 \text{ kg}$ sur un plan incliné d'un angle $\alpha = 10^\circ$ par rapport à l'horizontale par un câble et il glisse vers le haut (voir figure).



Sachant que le contact se fait avec frottement et que le coefficient de frottement est $k=0,25$ et son accélération selon l'axe ox est $a_x=2 \text{ m/s}^2$.

1) En appliquant la deuxième loi de Newton déterminer les composantes de la réaction \vec{R} du plan.

2) Déterminer l'intensité de la force de traction \vec{F} exercée par le câble sur le corps S. on donne $g=10 \text{ m/s}^2$

.....réponses.....

1) • Le système étudié : {le corps S}

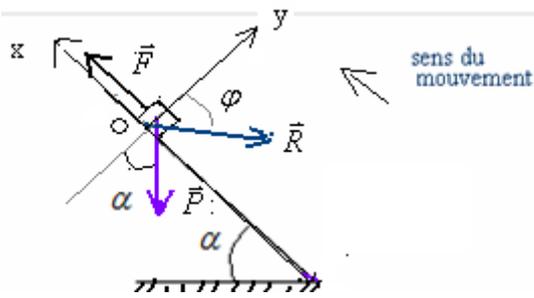
• Bilan des forces: le corps S est soumis à l'action des forces suivantes:

\vec{P} : son poids

\vec{F} : la force de traction.

\vec{R} : la réaction du plan incliné dans le sens contraire du mouvement faisant angle frottements φ avec la verticale.

• Représentation des forces:



• En appliquant la 2^{ème} loi de Newton : $\Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G \Rightarrow (1) \vec{P} + \vec{R} + \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G$

• En projetant la relation (1) sur l'axe (O, y) on a :

$$P_y + R_y + F_y = m \cdot a_y \Rightarrow -P \cdot \cos \alpha + R_N + 0 = 0 \quad \text{donc: } R_N = m \cdot g \cdot \cos \alpha = 100 \times 10 \cdot \cos 10 = 984,8 N$$

Et on a : $k = \tan \varphi = \frac{R_T}{R_N} \Rightarrow R_T = k \cdot R_N = 0,25 \times 984,8 = 246,2 N$

2) • En projetant la relation (1) sur l'axe (O, x) on a $P_x + R_x + F_x = m \cdot a_x$ donc: $-P \cdot \sin \alpha - R_T + F = m \cdot a_x \Rightarrow$

$$F = m \cdot g \sin \alpha + R_T + m \cdot a_x = 100 \cdot 10^{-3} \times 10 \cdot \sin 10 + 246,2 + 100 \cdot 10^{-3} \times 2 \approx 246,6 N$$

5) Application 5: Cas d'un mouvement curviligne (utilisation du repère de Frenet):

Un corps solide S de masse $m=100g$ se déplace sur un rail ABCD contenant trois portions:



-La portion AB est inclinée d'un angle sur laquelle le mouvement se fait sans frottement . $AB=90cm \alpha = 30^\circ$

- La portion BC est rectiligne . $BC=2m$

- La portion CD est circulaire de centre O et de rayon r sur laquelle le mouvement se fait sans frottement.

1) Le corps S part du point A sans vitesse initiale.

1-1- Déterminer l'accélération du corps S sur la portion AB puis en déduire la nature du mouvement . on prend $g=10m/s^2$

1-2-Déterminer la vitesse v_B du corps S au point B.

2) Sachant que le corps S s'arrête au point C.

sachant qu'il y'a frottement et que la force de frottement est $f=0,225N$.

3) Le corps S continue son mouvement sur le rail CD.

3-1- En appliquant le théorème de l'énergie cinétique entre C et M , montrer que l'expression de la vitesse du mobile au

$$\text{point M s'écrit : } v = \sqrt{2 \cdot g \cdot r \cdot (1 - \cos \theta)}$$

3-2- Représenter au point M le repère de Frenet (M, \vec{u}, \vec{n}) et les forces qui s'exercent sur le corps.

3-3-En appliquant la deuxième loi de Newton sur le corps S au point M et par projection sur la normale (M, \vec{n}) montrer que l'intensité de la réaction exercée par le plan de contact sur S est : $R = m \cdot g (3 \cos \theta - 2)$.

3-4- Sachant que le corps quitte le rail au point M_0 repéré par l'angle θ_0 . Déterminer la valeur de θ_0 .

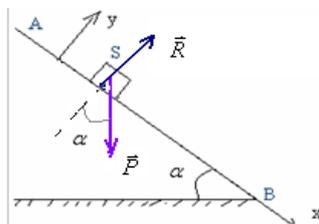
.....réponses.....

1)1-1- Sur la portion AB le système étudié {le corps S} est soumis à l'action des forces suivantes:

\vec{P} : son poids.

\vec{R} : la réaction du plan perpendiculaire au plan car le contact se fait sans frottements.

• Représentation des forces:



• En appliquant la 2^{ème} loi de Newton : $\Sigma \vec{F} = m \cdot \vec{a}_G \Rightarrow (1) \vec{P} + \vec{R} = m \cdot \vec{a}_G$

• On choisi un repère (O,x,y) son origine est confondu avec le point de contact A du mobile considéré Galiléen.

• En projetant la relation (1) sur l'axe(O,x) on a:

$P_x + R_x = m.a_x \Rightarrow + P.\sin \alpha + 0 = m.a_x$ d'où $a_x = g.\sin \alpha = 10.\sin 30 = 5m/s^2$ Le mouvement est rectiligne uniformément varié (accélééré).

1-2-Le mouvement étant rectiligne uniformément varié selon l'axe (O,x) d'accélération $a_x = 5m/s^2$

donc l'équation horaire du mouvement est $v = a.t + v_o$ et celle de la vitesse est: $x = \frac{1}{2}.a.t^2 + v_o.t + x_o$

Or l'origine est confondu avec le point de départ A du mobile $x_o=0$ et la vitesse initiale est nulle $v_o=0$ donc on a:

$$\begin{cases} x = 2,5.t^2 \\ v = 5.t \end{cases} \text{ et lorsque le mobile arrive au point B } \begin{cases} x_B = 2,5.t_B^2 \\ v_B = 5.t_B \end{cases} \text{ avec } x_B=AB \Leftrightarrow \begin{cases} t = \sqrt{\frac{AB}{2,5}} \\ v_B = 5.\sqrt{\frac{0,9}{2,5}} = 3m/s \end{cases}$$

Remarque : on peut répondre à cette question en appliquant le théorème d'énergie cinétique entre A et B.

$$\Delta E_{c_{A \rightarrow B}} = \sum W_{\vec{F}}_{A \rightarrow B} \Rightarrow E_{c_B} - E_{c_A} = W_{\vec{P}} + W_{\vec{R}} \Rightarrow \frac{1}{2}.m.v_B^2 - \frac{1}{2}.m.v_A^2 = m.g.AB.\sin \alpha + 0 \text{ donc:}$$

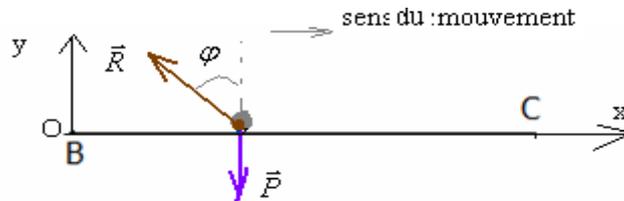
$$v_B^2 = v_A^2 + 2.g.AB.\sin \alpha \text{ avec } v_A=0 \text{ : d'où : } v_B = \sqrt{2.g.AB.\sin \alpha} = \sqrt{2 \times 10 \times 0,9 \times 0,5} = 3m/s$$

2)2-1- le système étudié {le corps S} sur le trajet BC, il est soumis à l'action des forces suivantes:

\vec{P} : son poids.

\vec{R} : la réaction du plan incliné dans le sens contraire du mouvement faisant angle frottements φ avec la verticale

• Représentation des forces:



• En appliquant la 2^{ème} loi de Newton : $\Sigma \vec{F} = m.\vec{a}_G \Rightarrow (1) \vec{P} + \vec{R} = m.\vec{a}_G$

• En projetant la relation (1) sur l'axe(O,x) on a:

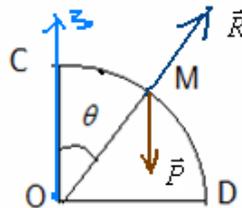
$$P_x + R_x = m.a_x \Rightarrow 0 - f = m.a_x \text{ d'où: } a_x = \frac{-f}{m} = \frac{-0,225}{0,1} = -2,25m/s^2$$

Nature du mouvement: Le mouvement est rectiligne uniformément varié : retardée.

3).3-1- En appliquant le théorème de l'énergie cinétique entre C et M, le corps étant soumis à l'action de deux forces :

\vec{P} : son poids.

\vec{R} : la réaction du plan perpendiculaire au plan car le contact se fait sans frottements. .

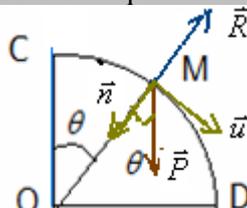


$$\Delta E_{c_{C \rightarrow M}} = \sum W_{\vec{F}}_{C \rightarrow M} \Rightarrow E_{c_M} - E_{c_C} = W_{\vec{P}} + W_{\vec{R}} \text{ avec : } W_{\vec{R}} = 0.\text{et}.v_C = 0 \Rightarrow E_{c_M} = W_{\vec{P}}$$

$$\frac{1}{2}.m.v_M^2 = m.g.(z_M - z_C) \quad z_M = r \cos \theta \text{ avec : } z_C=r \text{ et : } \frac{1}{2}.m.v_M^2 = m.g.r(1 - \cos \theta) \text{ donc on a:}$$

$$\Rightarrow .v_M = \sqrt{2.g.r(1 - \cos \theta)} \quad \text{d'où: } v_M = \sqrt{2.g.r(1 - \cos \theta)}$$

3-2- Représentons au point M le repère de Frenet et les forces qui s'exercent sur le corps .



3-3-En appliquant la deuxième loi de Newton sur le corps S au point M

- le système étudié {le corps S} au point M, il est soumis à l'action des forces suivantes:

\vec{P} : son poids.

\vec{R} : la réaction du plan perpendiculaire au plan car le contact se fait sans frottements.

• En appliquant la 2^{ème} loi de Newton : $\Sigma \vec{F} = m \vec{a}_G \Rightarrow (1) \vec{P} + \vec{R} = m \vec{a}_G$

• En projetant la normale (M, \vec{n}) dans le repère de Frenet: $+ P \cdot \cos \theta - R = m \cdot a_n$ et au point M on a: $a_n = \frac{v_M^2}{r}$

donc: $m \cdot g \cdot \cos \theta - R = m \cdot \frac{v_M^2}{r} \Rightarrow R = m \cdot g \cdot \cos \theta - m \cdot \frac{v_M^2}{r}$ et d'après la question 3-1 on a : $v_M^2 = 2 \cdot g \cdot r (1 - \cos \theta)$

$$\begin{aligned} \Rightarrow R &= m \cdot g \cdot \cos \theta - m \cdot \frac{2 \cdot g \cdot r (1 - \cos \theta)}{r} = m \cdot g \cos \theta - 2 \cdot m \cdot g (1 - \cos \theta) = m \cdot g \cos \theta - 2 \cdot m \cdot g + 2 \cdot m \cdot g \cos \theta = \\ &= 3 \cdot m \cdot g \cos \theta - 2 \cdot m \cdot g = m \cdot g (3 \cos \theta - 2.) \end{aligned}$$

donc: $R = m \cdot g (3 \cos \theta - 2.)$

3-4- Lorsque le corps quitte le rail , la réaction du plan est nulle $\Rightarrow m \cdot g (3 \cos \theta - 2.) = 0 \Rightarrow R = 0$

$$3 \cos \theta - 2 = 0 \quad \text{donc : } \cos \theta = \frac{2}{3} \quad \Rightarrow \theta = \cos^{-1} \left(\frac{2}{3} \right) = 48^\circ$$

SBIRO Abdelkrim

lundi 18 février 2019