

Unité 3 : La programmation Logo

Cours n° 7 : Notion de la programmation

1- Quelques définitions :

a- Le programme :

C'est un ensemble d'instructions (ordres - أوامر) que la machine comprend et exécute.

b- La programmation :

C'est un domaine d'informatique qui permet d'écrire un programme compréhensible par la machine.

c- Le langage de programmation :

C'est un ensemble de signes et de codes qu'on écrit suivant des règles précises et qui permettent de rédiger un programme.

d- Le logiciel de programmation :

C'est un logiciel d'application qui permet à l'utilisateur d'écrire et de corriger un programme.

e- Un algorithme :

C'est une suite finie d'actions précises et ordonnées qui mène à la résolution d'un problème.

2- Le LOGO :

a- Définition :

Le LOGO est un langage de programmation dédié aux débutants, il permet de faire apprendre à programmer .

Il y a plusieurs versions des logiciels LOGO tel que : LOGO.NET – XLOGO ...etc.

b- Description :

Le logiciel LOGO est comme un jeu, il permet à l'utilisateur de donner des ordres à une tortue pour qu'elle réalise une tâche bien définie.

c- Installation du logiciel :

- Le logiciel LOGO.NET est un logiciel gratuit, et peut être téléchargé via l'URL : <http://users.belgacom.net/logo.net/Install.htm>

- Le logiciel XLOGO est aussi gratuit et on peut le télécharger à travers l'URL : <http://xlogo.tuxfamily.org/fr/telechargements-fr.html> (voir manuel page :61).

d- L'interface LOGO :

Le logiciel logo est composé de deux parties très importantes :

- La partie graphique : c'est un espace dans lequel se trouve la tortue
- La partie de commande : c'est l'endroit où l'utilisateur peut rédiger les ordres à donner à la tortue.

e- Les avantages de la programmation :

- La programmation me permet de développer le raisonnement et la créativité (c'ad : être raisonnable)
- Elle me permet d'être clair, précis, bien organisé et rigoureux.