

## Boite de vitesse



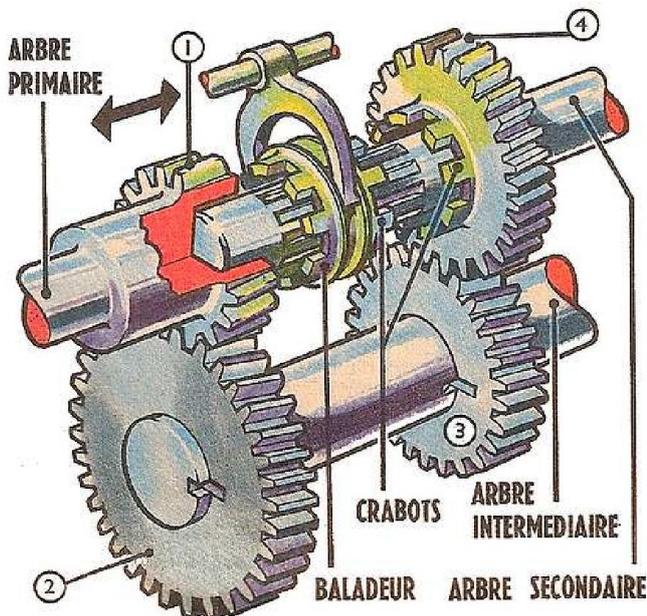
### I Fonction d'une boite de vitesse

- 1) Adapter le couple moteur au couple résistant.
- 2) Permettre un désaccouplement permanent de la transmission (point mort)
- 3) Inverser le sens de marche

### II Boite de vitesses non synchronisée

Elle est Commandée à l'arrêt

#### 1) Constitution :



- Le pignon(1) de l'arbre primaire lui est solidaire
- Le pignon (4) de l'arbre secondaire est libre en rotation (liaison pivot)
- Le crapot coulissant est en liaison glissière sur l'arbre secondaire.

- Chaque crapot constitue un embrayage instantané qui ne peut être commandé qu'a l'arrêt
- Domaine d'utilisation : machines outils

#### 2) Fonctionnement :

Pour transmettre le mouvement, il faut déplacer le crapot baladeur pour lier en rotation le pignon fou (2,3) avec l'arbre secondaire.

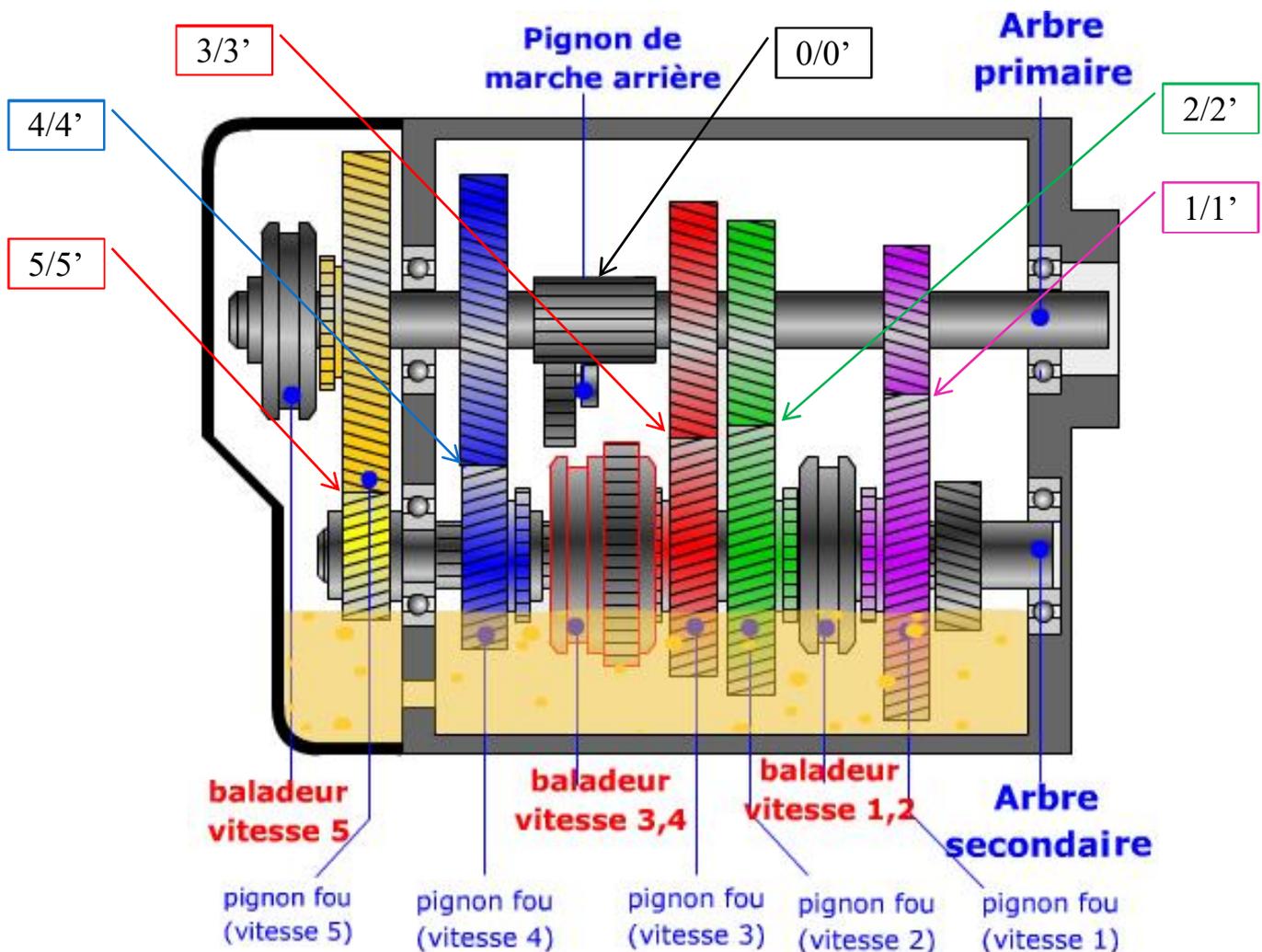
Point mort	1 <sup>ère</sup> vitesse	2 <sup>ème</sup> vitesse
Baladeur au milieu	Baladeur à droite	Baladeur à gauche
$K=0$	$K = \frac{Z1.Z3}{Z2.Z4}$	$K = 1$

## III Boîte de vitesse synchronisée.

Elle est Commandée en marche par l'intermédiaire des synchroniseurs

### 1) Exemple: Boîte de vitesse de voiture

- Les pignons (0, 1, 2, 3, 4,) de l'arbre primaire lui sont solidaires 5 est libre en rotation.
- Les pignons (0',1',2',3',4') de l'arbre secondaire sont libres en rotation, 5' est fixe.
- Crabots «Baladeurs» sont coulissants sur leur arbre (liaison glissière par cannelure).



*Chaque baladeur « synchroniseur » constitue un embrayage progressif à friction conique qui être commandé en marche.*

### 2) Fonctionnement:

#### 1) Principe:

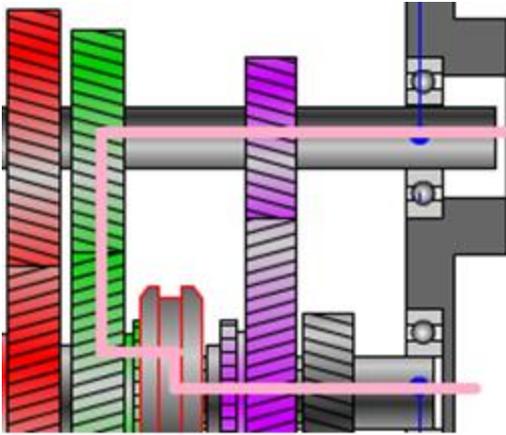
Il repose sur le choix de plusieurs couples de pignons (engrenages) offrant des rapports de transmission différents.

Un rapport est enclenché lorsqu'un des pignons de sortie devient solidaire de l'arbre secondaire. Pendant ce temps les autres pignons tournent librement. On dit qu'ils sont fous.

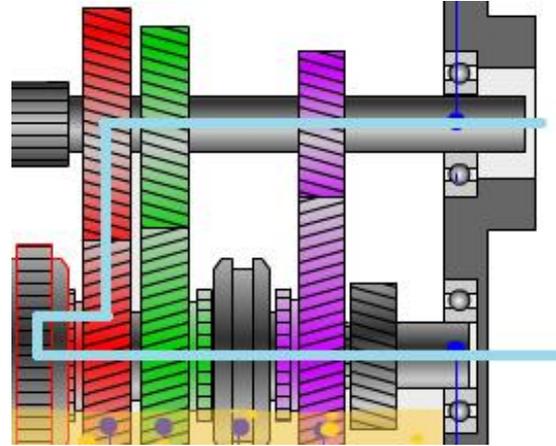
## 3) Différents rapports :

Identifier les différents rapports de vitesses sur les figures suivantes

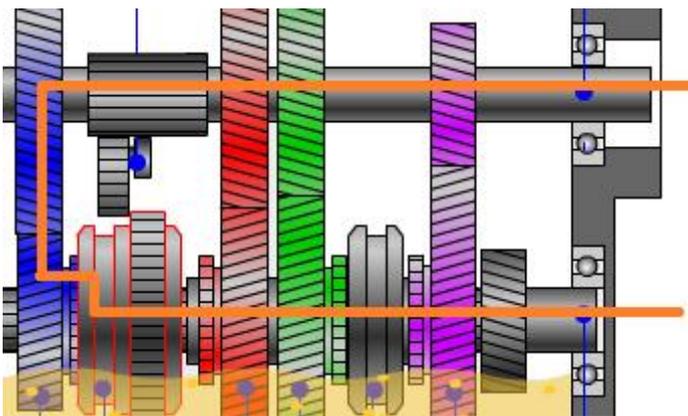
..... $K=$



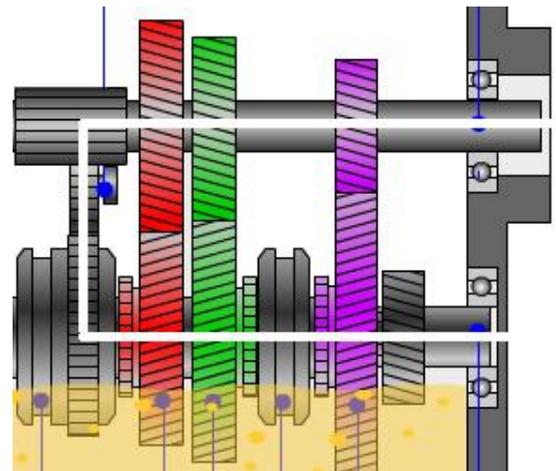
..... $K=$



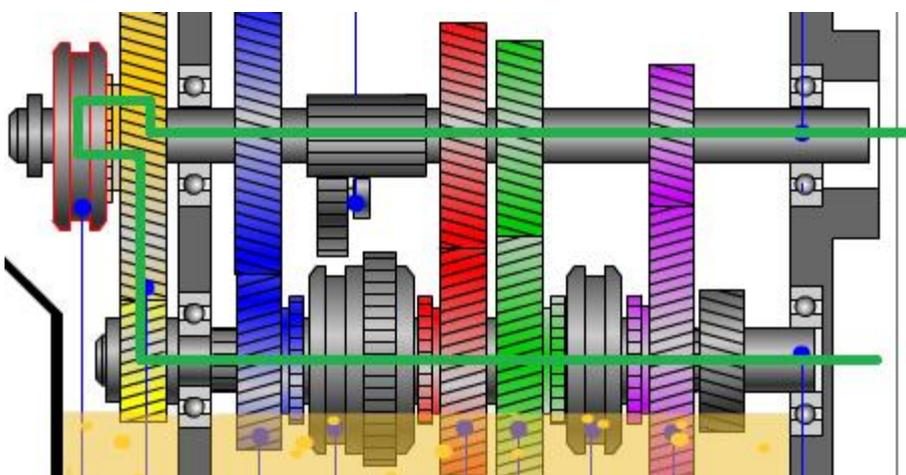
..... $K=$



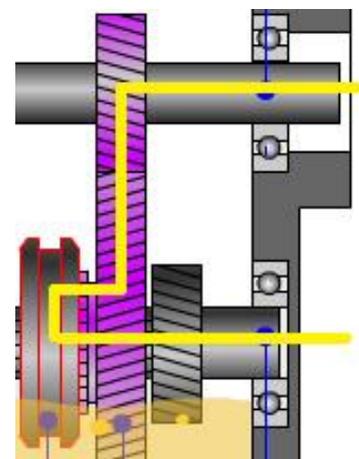
..... $K=$



..... $K=$



..... $K=$



## 4) Sélection d'un rapport :

Après débrayage, pour rendre un pignon fou solidaire de son arbre, il faut dans un premier temps le synchroniser avec son arbre, c'est-à-dire annuler la vitesse de rotation relative, puis le bloquer en rotation.

### Point Mort :

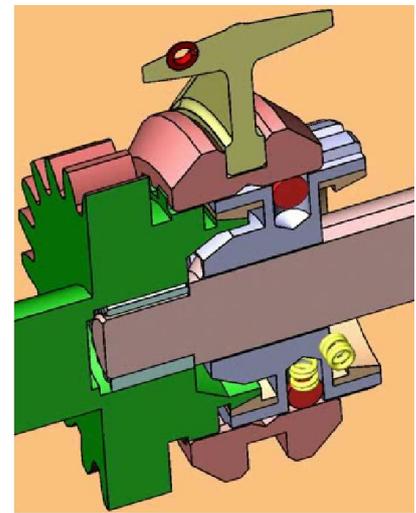
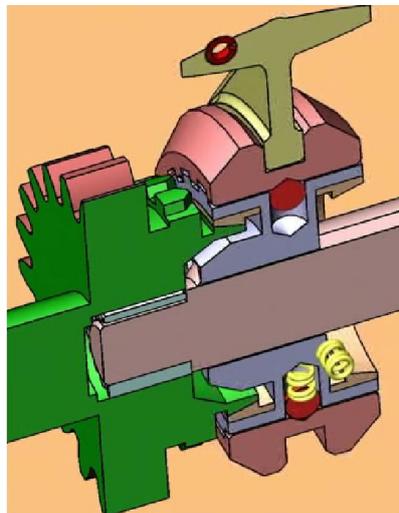
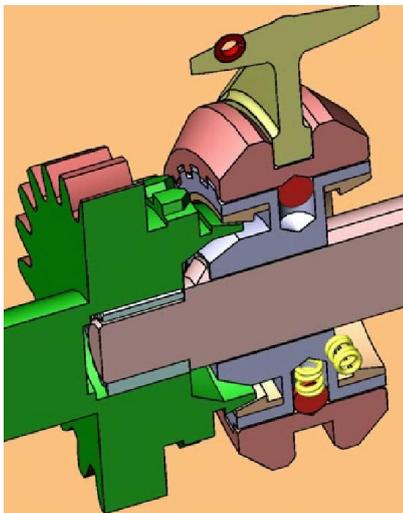
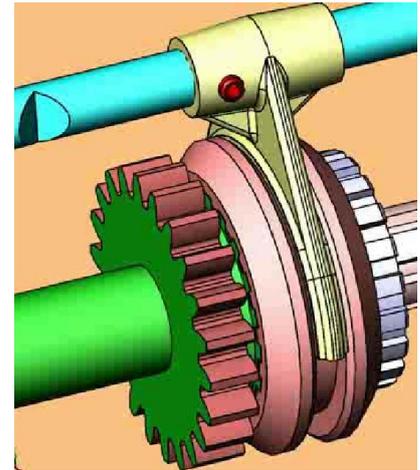
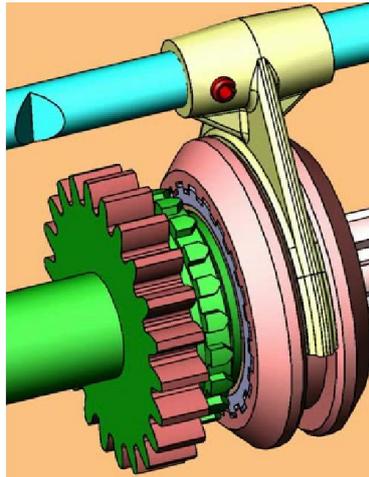
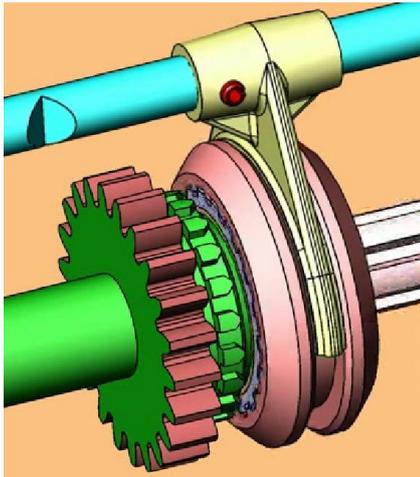
*Arbre secondaire fixe  
Pignon fou tourne librement*

### Synchronisation :

*Arbre et Pignon secondaire  
tournent à même vitesse par  
friction conique*

### Crabotage :

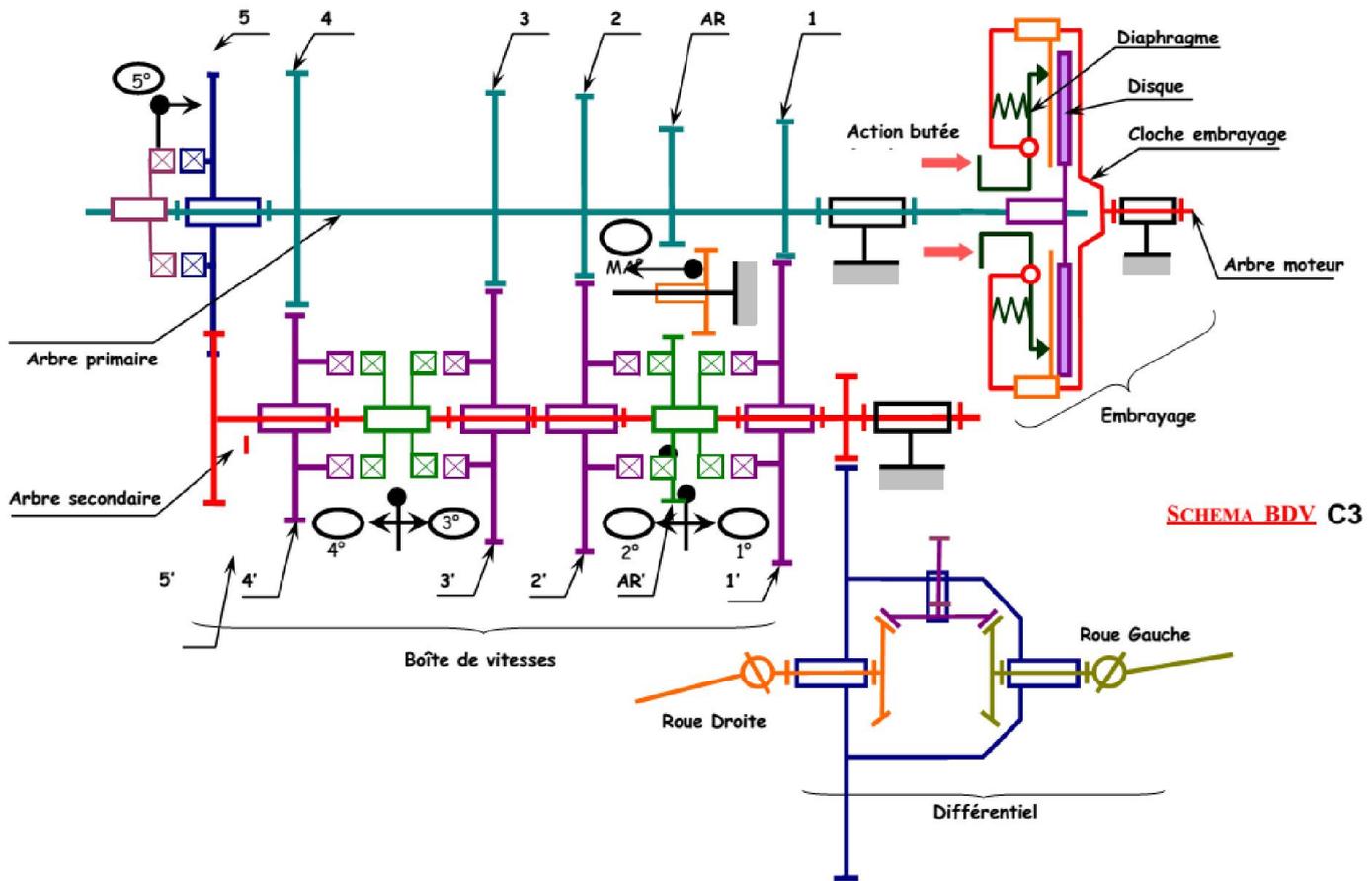
*Arbre et Pignon secondaire  
tournent à même vitesse par  
obstacle « crabotage »*



# Transmettre l'énergie mécanique

## IV Application :

Soit le schéma cinématique de la boîte de vitesse de C3



**SCHEMA BDV C3**

Exprimer et calculer les différents rapports de transmission entre l'arbre primaire et l'arbre secondaire :

Vitesses	Z primaire	Z secondaire	Rapports de vitesses
1ère	10	36	$Z_1/Z_{1'}$
2ème	18	35	
3ème	27	33	
4ème	32	28	
5ème	35	24	
M.Ar	9	31	